

主办方致辞



章文嵩

开源项目LVS创始人
CCF 会士、常务理事
CCF开源发展委员会副主任

中国北京 2024.7.26

主办方: 中国计算机学会 | 承办方: CCF开源发展委员会、夜莺项目开源社区



中國計算機學會
CHINA COMPUTER FEDERATION



计算机博物馆
CCF COMPUTER MUSEUM

计算机博物馆与开源展厅



章文嵩
CCF会士，常务理事
CCF开源发展委员会副主任
CCF计算机博物馆工作委员会副主任
2024年7月26日

中国计算机学会

China Computer Federation

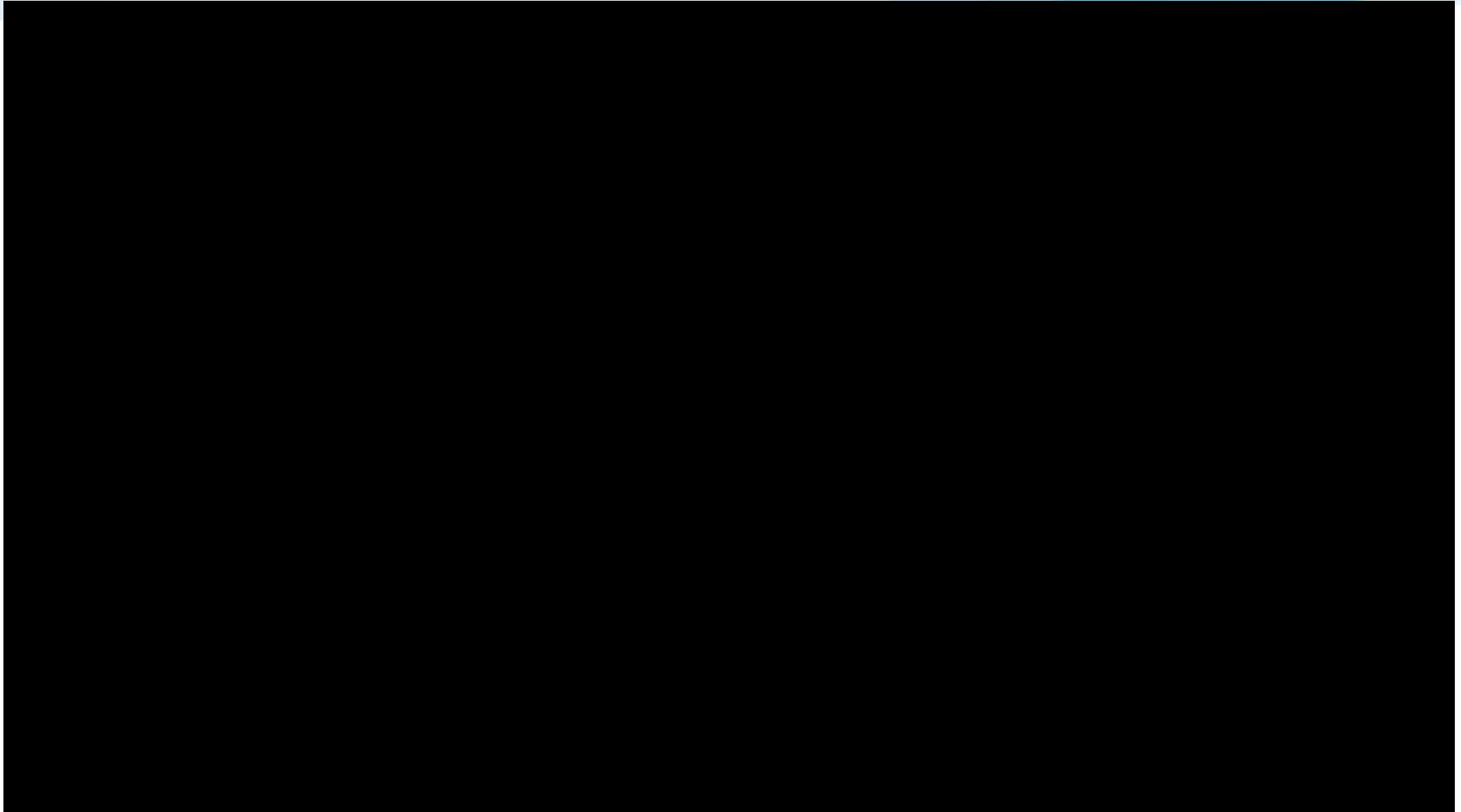
CCF计算机博物馆的目标

计算机博物馆的发展目标是建设成为“世界一流的计算机博物馆”。

1. 是全世界计算机领域的标志性建筑，具有未来感、科技感；
2. 全世界计算机发展史的永久展示中心；
3. 向公众及青少年普及计算机科学精神、素养和知识的基地；
4. 展示中国IT产业奋斗历程，成为爱国主义教育基地；

博物馆建筑概念设计

CCCF

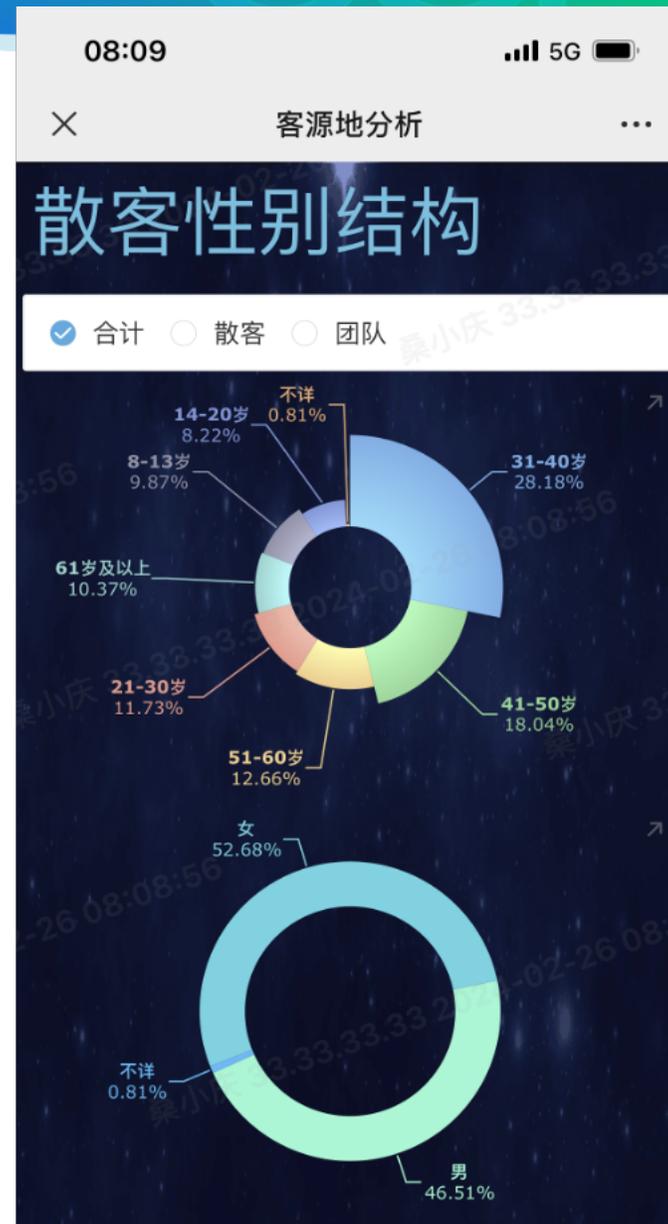




**占地面积120亩，建筑面积约6万，投资超过10亿，世界最大
2024年封顶、2025年展陈装修完成、2026年五一前正式开馆**

CCF的科普总部:

- * 面向青少年、面向大众
- * 横店2023年游客人次1980万，折合游客人数约600万左右，其中8-18岁客人超过100万；
- * 另外研学人数超过100万



创新思路，破解难题

三馆合一

传统博物馆

计算机博物馆

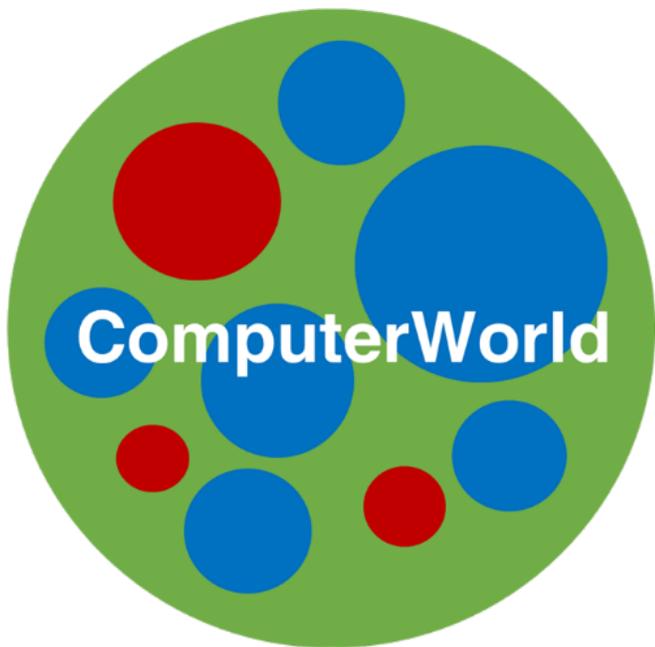
(博物馆 + 科技馆 + 主题公园)

关于历史
关于已知
关于知识
关于记忆

关于未来
关于未知
关于想象
关于梦想

确定性
纪念性
学术性
精英化

不确定性
可能性
前瞻性
实验性
探索性
参与性
体验性
娱乐性
大众化



历史馆32个展厅

1、古代计算文明	中科院科学史研究所 司宏伟
2、近代机械化计算	原中国林业集团公司 王军伟
3、现代计算机萌芽/电子数字计算机诞生	山西煤炭化学研究所 宋昌
4、计算单元的进步	飞腾信息技术有限公司 张承义
5、存储器件	CCF信息存储技术专委/华中科技大学 周可
6、输入输出设备	华东师范大学计算机科学与技术学院 王晓玲
7、计算机软件	北京大学计算机学院 金芝
8、巨型计算机	国家超级计算广州中心/中山大学计算机学院 卢宇彤
9、小型机与工作站	华北计算技术研究所 刘爱民
10、计算机图形学与人机交互	CCF人机交互专委/清华大学 史元春
11、互联网	CCF杭州分部 李怡雯
12、个人计算机	联想集团（北京） 赵龙
13、网络与网络计算	CCF互联网专委/国防科大 赵宝康
14、高性能计算	并行科技有限公司 陈健
15、信息安全	奇安信科技集团 吴云坤
16、计算机游戏	网易 刘勇成

17、中文信息处理	北京大学王选所 连宙辉
18、开源	CCF开源发展委员会 章文嵩
19、移动计算与终端	OPPO合作部 秦征
20、物联网	CCF物联网专委/北邮计算机学院 马华东
21、大数据	CCF大数据专委/北交计算机学院 李浥东
22、云计算	阿里云计算有限公司 刘湘雯
23、人工智能	CCF人工智能与模式识别专委/山西大学 梁吉业
24、Web3	区块链专委/北理工计算机学院 祝烈煌
25、元宇宙	北京大学计算机学院 陈钟
26、计算+前沿	CCF量子计算专委会 单征
27、计算+工业	YOCSEF主席/北京双湃智安科技 陶耀东
28、计算+农业	CCF数字农业分会/吉林农业大学 于合龙
29、计算+医疗	国家超算长沙中心 彭绍亮
30、无人系统与智能计算	同济大学 王昊奋
31、机器人与智能体	CCF智能机器人专委会/清华大学 孙富春
32、计算机艺术	CCF计算艺术分会/中央音乐学院AI系 李子晋

开源展厅设计大纲



组织方式：按开源协作方式组织开源展厅的内容，让所有的人都可以参与进来共同编辑，提交Pull Request，审核Merge后投屏上的内容可以及时更新。有线上开源展厅和线下开源展厅。

卷首语：

开源是一种软硬件与内容的开发模式，允许用户自由地使用、修改和分发源代码，促进合作和创新，开源也是一种人类文明的发展方式。我们日常使用的互联网服务、智能手机、维基百科等都得益于开源的发展。从开源发展的历程来看，开源概念和开源生态都是不断演化出来的。开源软件是互联网产业发展的基石，通过互联网开源在全球范围协作促进开源发展。开源与商业化结合形成持续发展的飞轮，开源生态推动云计算的发展。企业做开源的价值，企业受益于开源也回馈开源。开源正以“开放、共享、协同、生态+商业模式”的新型生产方式，孕育更多技术创新，成为推动全球科技发展的核心引擎。

18.1 开源的萌芽期（1969-1989）

在这个阶段，开源运动的基础被奠定下来。标志性事件是GNU计划的启动，由Richard Stallman发起。GNU计划的目标是创建一个完全自由的操作系统，其中包括自由软件工具和应用程序。另一个里程碑事件是1989年发布的GNU通用公共许可证（GPL），它确保了自由软件的使用和传播。

18.1.1 共享软件源代码

18.1.2 Unix操作系统

18.1.3 GNU项目

18.1.4 GPL许可证

18.1.5 国内开源萌芽

开源展厅设计大纲



18.2 开源的成长期（1990-1999）

在这个阶段，开源运动得到了更大的关注和发展。1991年，Linus Torvalds创建了Linux内核，这是一个开源的操作系统内核，成为了开源运动的重要组成部分。1995年，Apache HTTP服务器发布，成为了最流行的Web服务器软件。Linus Torvalds和Brian Behlendorf成为这个阶段的标志性人物。国内的开源在这一时期也得到了进一步发展。

18.3 开源与商业化结合（2000-2010）

这个阶段见证了开源运动与商业之间的融合。2000年，IBM宣布支持Linux，并投资了数十亿美元来支持开源软件。同年，Red Hat公司进行了IPO，成为首家上市的纯开源软件公司。Eric S. Raymond的《开放源代码文化》一书（1999年）对于开源开发模式的理念产生了重要影响。

18.4 开源生态和社区合作（2011-至今）

18.5 开源许可证的选择

18.6 企业做开源的价值

18.7 开源在中国的发展

18.8 互动屏：通过开源开发方式来写“到此一游”

让参观者通过开源提交方式写上自己的大名到此一游，迈出开源提交的第一步。展厅有一个屏幕，和摄像头，我们在GitLink上有一个“CCF计算机博物馆开源展厅到此一游”项目，大家可以在自己手机上参与开源协作，Pull Request提交后，经过审核内容没问题，合并发布。大家在网上通过摄像头也可以看到内容的变化。



中国计算机学会
CHINA COMPUTER FEDERATION

感谢支持!

